# 土地与拓荒

众所周知，中国自第一个王朝夏朝建立之时，其领土范围不过是在黄河流域，然而当今的中国，却有960万平方公里。这是一代代华夏子民开拓的结果。是的，在游戏中「拓荒」也是一个重要的组成部分。

在游戏中，最基础的行政单位是郡，当然在西方，也可以叫做城邦。郡由无数的县组成，县是最基本的政治单位。在游戏刚开始时，每一个郡只有一个县。比如东方的京兆尹，下辖长安县。这个县的土地是有限的，初始非常易于开垦。显然，随着玩家们的涌入，长安县的开垦会越来越难。于是我们引入了一个新的概念，「拓荒」。也就是在荒地中开垦。

当长安县的土地难以为继的时候，玩家们可以选择在京兆尹的郊外拓荒新的不动产，毕竟，郊外的土地是无限的。虽然拓荒的效率要比在普通的开垦低。但当长安县土地被各路先行者瓜分殆尽的时候，拓荒也不失于一个不错的方案。

当玩家们的拓荒达到一定单位面积的时候，这些土地会自动成立为一个新县，也就是模拟村落的形成。这个县的名字由该县所拥有土地的玩家讨论投票决定，系统不会做出过多的干涉。无论是京兆尹罗马县也好，京兆尹平安县也罢，都是玩家们的自由。当这个县成立之后，他与长安县，在机制上没有任何区别，都是隶属于京兆尹。当然，如果你罗马县，但是要去长安县上班，所消耗的精力，可是要远远大于在本县上班的其他玩家的。不同县之间的损耗不止在此，包括并不限于运输损耗、交易损耗等。所以如何平衡这中间的利害，值得玩家细细考量。

另一个值得注意的是，在本游戏中，不动产是无法搬迁的。所以，如何让不同类型的不动产在一个县里和谐共处，这里就考验玩家的智慧了。

当玩家们完成了一个县的拓荒之后，千万不要停下自己的脚步，更广阔的天地由你们探索，让我们一起为京兆尹的繁荣，不断的拓荒吧！

附录：土地类型（暂定）

土地根据地貌划分四种大类：平原，丘陵，山地，咸水

平原下属小类：平原（城区），平原（郊外）、河流

丘陵下属小类：丘陵（城区），丘陵（郊外）。

山地下属小类：山地（城区），山地（郊外）。

咸水下属小类：盐湖，近海。